



BAPTISTE VERRIER

Diplômable ANIMATION 2D3D



+33 6 83 75 66 19



verrier-baptiste@orange.fr



@bvr.art



www.bvr-art.fr



linkedin.com/in/baptv

Logiciels



Centre d'intérêts

Modélisme
Terrariophilie
Jeux vidéo
Voyages (Angleterre, Italie,
Pays-Bas, Suisse)

Langues

Français : Langue maternelle
Anglais : Courant

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

STAGES

2025 : Stage de 6 Mois - Environnement Artiste 3D - CORYS Grenoble

Réalisation d'assets 3D pour un simulateur ferroviaire

Modélisation (Blender) / Texture (Substance Painter)

Intégration dans Unreal Engine 5

Responsabilité de la réalisation du Tramway de Berlin

2024 : Stage de 6 Mois - Artiste 3D - The Wild Games

Création de façade d'immeuble réaliste pour un simulateur de conduite

Modélisation & Texture (3DS Max) / Intégration dans Unreal Engine 5

WORKSHOP

Baccarat X Nivea

Flaconnage en collaboration entre Baccarat et Nivea

WERLEN MEYER

Campagne publicitaire

Faire un spot de 15 seconde destiné aux réseaux sociaux pour illustrer "Le Combat de Carnaval et de Carême" de Bruegel l'Ancien pour le musée de l'histoire de l'art de Vienne

Zelda

Scénarisation et storyboard de l'histoire entre "Breath of the Wilds" et "Tears of the Kingdom"

Monoprix

Animatique pour célébrer les 90 ans de la marque

FORMATION

CREAPOLE ESDI, Paris

Animation 2D 3D

2024-2026 : 4e / 5e années Mastère

Sujet : "Sauve Qui Plante !"

Thème : La déforestation

Pilote de série animée en 3D

2023-2024 : 3e année Bachelor

Sujet : "Léon VS Gory"

Thème : JO 2024

Court-métrage 3D Low Poly

2022-2023 : 2e année

Character Design, Concept Art, Game Design, Scénario, Modélisation 3D
Animation 3D, Animation 2D

2021-2022 : 1e année Générale

Design graphique, Maquette, Produit, Infographie, Histoire de l'art

Lycée de la Côte d'Albatre, Saint-Valery-en-Caux

2020-2021 : Terminale

Baccalauréat STMG option "Gestion & Finance"

